La finalidad de mi proyecto consiste en proporcionar una aventura interactiva durante una sesión de running. El corredor tendrá que elegir entre diferentes caminos para continuar la historia, todo monitorizado por GPS. Se podría elegir distintas aventuras que contendrán distintos tipos de entrenamiento (trote suave, fartlek,…).

Durante el entrenamiento, además de oír la aventura, el corredor será informado del ritmo, tiempo transcurrido y kilómetros recorridos.

Para la simulación de la historia se necesitaría la integración de la herramienta Maps de Google